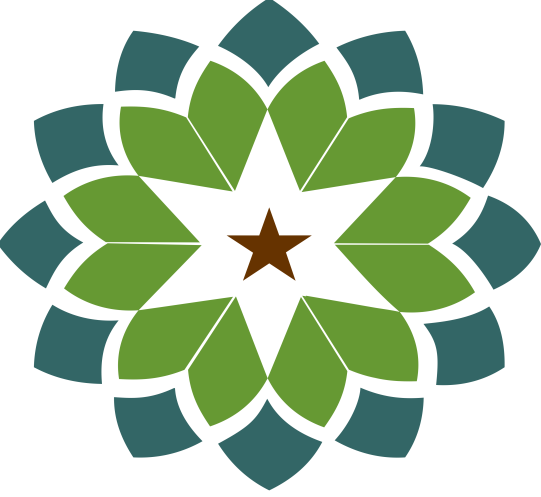
**PROPOSAL**

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA PERPUSTAKAAN**

**(Studi Kasus : SMP Negeri 1 Cariu)**



**Di Susun Oleh :**

**Emas Rosminasih 1137050076**

**IF - E**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI**

**BANDUNG**

**2015**

**1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi pada zaman sekarang yang semakin pesat menjadi tantangan bagi kita untuk memanfaatkannya. Diantaranya adalah teknologi informasi, karena salah satu pendukung dalam berbagai aspek kegiatan adalah informasi. Untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat, kita membutuhkan sarana yang bisa mengolah informasi dengan baik dan mampu menunjang kinerja Sumber Daya Manusia (SDM), sarana tersebut adalah komputer dan aplikasinya. Beberapa faktor penentu kualitas informasi adalah ketepatan waktu, relevansi, dan kemudahan untuk memperolehnya.

Perpustakaan tak bisa dipisahkan dari pembelajaran siswa-siswi di sekolah dalam mencari ilmu pengetahuan. Fasilitas yang disediakan sekolah ini, sangatlah bermanfaat bagi semua siswa apabila bisa memanfaatkannya secara maksimal. Koleksi buku pada perpustakaan hendaknya selalu diperbaharui pada setiap periodenya sesuai dengan penerapan sistem pendidikan yang diterapkan oleh pemerintah. Namun, tidak semua perpustakaan menerapkan teknologi dalam proses kegiatan peminjaman buku, pendaftaran anggota, pencarian buku dan pengembalian buku. Hal ini membuat kegiatan perpustakaan dilakukan secara manual atau menggunakan pembukuan.

SMP Negeri 1 Cariu merupakan salah satu sekolah menengah pertama negeri di Kabupaten Bogor. Pada tahun 2015 ini, SMP Negeri 1 bertekad memperbaiki infrastruktur dan kinerja para guru-guru agar bisa menjadi sekolah yang berbasis internasional. Namun, perbaikan infrastruktur tidak dibarengi dengan perkembangan sistem informasi di dalam sekolah ini. Salah satunya adalah belum terkomputerisasi sistem pengelolaan data perpustakaan, dengan penerapan sistem manual membuat kurang maksimalnya kinerja perpustakaan. menganalisa permasalahan tersebut, kami dapat menarik kesimpulan mengenai suatu peluang pengembangan sebuah **APLIKASI PENGOLAHAN DATA PERPUSTAKAAN** berbasis Web yang diterapkan pada sekolah ini.

**1.2 Identifikasi Masalah**

Dalam pembuatan Aplikasi ini ada beberapa permasalahan yang dapat teridentifikasi yaitu :

1. Bagaimana cara pembuatan Aplikasi ini agar dapat digunakan dan mampu menyalesaikan masalah yang ada ?
2. Bagaimana Implikasi terhadap siswa-siswi yang belajar di SMP Negeri 1 Cariu ?
3. Apakah Aplikasi ini dapat mempermudah proses peminjaman dan pengembalian sebuah buku ?
4. Siapa saja yang akan menggunakan Aplikasi Pengolahan Data Perpustakaan ?

**1.3 Batasan Masalah**

Batasan Masalah dari perumusan masalah diatas adalah sebagai berikut :

1. membahas tentang proses :

a. Pendaftaraan anggota

b. Pencarian buku

c. Peminjaman buku

d. Pengembalian buku

e. Pemeliharaan data

f. Perhitungan denda

2. Tidak membahas tentang pembelian buku atau penjualan buku.

3. Tidak membahas tentang pembuatan laporan perminggu.

4. Sistem informasi berbasis web yang penggunaannya hanya untuk pegawai perpustakaan.

**1.4 Maksud dan Tujuan**

**1.4.1 Maksud**

Dalam pembuatan Aplikasi ini terdapat beberapa Maksud, diantaranya :

1. Membantu memudahkan Pegawai dalam rekapan peminjaman dan pengembalian buku secara otomatis.
2. Membantu memotivasi agar siswa-siswi lebih rajin dan tekun dalam membaca dan belajar.
3. Dapat memahami lebih lanjut Aplikasi Pengolahan data Perpustakaan berbasis Web dengan menggunakan bahasa PHP.

**1.4.2 Tujuan**

Selain Maksud, ada juga Tujuan yang ingin dicapai. Beberapa tujuan tersebut diantaranya :

1. Mengurangi jumlah antrian siswa dan memberikan pelayanan peminjaman dan  pengembalian buku lebih cepat dari sebelum sistem ini dibuat.
2. Proses pemeliharan data dapat dilakukan dengan pengarsipan melalui media komputer dan proses pemeliharaannya jauh lebih mudah jika dilakukan dengan komputerisasi.

**1.5 Metodologi Penelitian**

Metodologi merupakan elemen yang paling mendasar dari suatu proses bisnis. Berikut ini adalah suatu metodelogi untuk merealisasikan proyek **Aplikasi Pengolahan Data Perpustakaan (Studi kasus : SMP Negeri 1 Cariu)** yang akan ditemput dengan langkah sebagai berikut :

1. Pengumpulan data
2. Observasi

Pengamatan dan pengumpulan data secara langsung terhadap permasalahan atau pada objek.

1. Wawancara

Dialog langsung dengan orang yang terkait dengan objek yang bersangkutan yang sekiranya dapat membantu dalam melengkapi data-data yang diperlukan.

1. Kearsipan

Memperoleh data dengan melihat data-data dan informasi yang ada pada arsip perpustakaan.

1. Analisis Sistem

Meliputi seluruh komponen yang ada dalam sebuah pengolahan data bagian perpustakaan.

1. Desain Sistem

Gambaran perilaku sistem yang dibuat atau simulasi sistem yang berbasis Web.

1. Implementasi Program

Implementasi dari analisa sistem pada Pemrograman ini dengan menggunakan PHP dan MySQL.

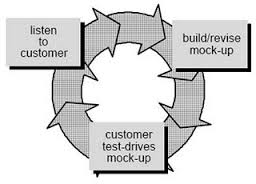
1. Pengujian

Melakukan beberapa testing dengan uji prilaku (behavior testing), focus terhadap input dan output, dan testing terhadap fungsionalitas sistem.

**1.6 Metode Pengembangan Perangkat Lunak**

Proses pengembangan **Aplikasi Pengolahan Data Perpustakaan (Studi kasus : SMP Negeri 1 Cariu)** , menggunakan *Metode Prototype* (Prototyping).

*Prototype* adalah model atau simulasi dari semua aspek produk sesungguhnnya yang akan dikembangkan yang dimana model tesebut harus representative dari produk akhirnya.

Gambar 1.1 menunjukan alur proses pengembangan perangkat lunak menggunakan metode Prototype.

Untuk memodelkan perangkat lunak dibutuhkan beberapa tahapan, yang akan menentukan keberhasilan dari sebuah sofware itu. Tahapan-tahapan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan kebutuhan

Pelanggan dan pengembang bersama-sama mendefinisikan format dan kebutuhan keseluruhan perangkat lunak, secara garis besar sistem yang akan dibuat.

1. Membangun prototyping

Membuat perancangan sementara yang berpusat pada penyajian kepada pelanggan ( misalnya dengan membuat input dan contoh outputnya).

1. Evaluasi prototyping

Evaluasi ini dilakukan oleh pelanggan apakah prototyping yang sudah dibangun sudah sesuai dengan keinginan pelanggan. Jika sudah sesuai maka langkah keempat akan diambil. Jika tidak, maka prototyping diperbaiki dengan mengulang langkah 1, 2 dan 3.

1. Mengkodekan sytem

Dalam tahapan ini prototyping yang sudah disepakati diterjemahkan kedalam bahasa pemrograman yang sesuai.

1. Menguji System

Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap dipakai, maka harus ditest terlebih dahulu sebelum digunakan.

1. Evaluasi Sytem

Pelanggan mengevaluasi apakah sistem yang sudah jadi sudah sesuai dengan yang diharapakan.

1. Menggunakan System

Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima pelanggan siap untuk digunakan.

*Prtototyping paradigma* dimulai dengan pengumpulan kebutuhan. Pengembang dan pelanggan bertemu dan mendefinisikan obyektif keseluruhan dari perangkat lunak, mengidentifikasi segala kebutuhan yang diketahui, definisi lebih jauh merupakan keharusan kemudian dilakukan “perancangan kilat”.

Prototype tersebut dievaluasi oleh pelanggan atau pemakai dan dipakai untuk menyaring kebutuhan perangkat lunak.

**1.7 Waktu dan Tempat Penelitian**

**1.7.1 Waktu**

Waktu yang diberikan untuk tugas pembuatan Perangkat Lunak ini membutuhkan waktu yang sangat lama, sekitar empat bulan atau waktu pertama masuk kuliah semester V sampai akhir UAS.

**1.7.2 Tempat Penelitian**

Tempat Penelitian untuk pembuatan Perangkat Lunak ini yaitu di SMP Negeri 1 Cariu, jl. Babakan Raden 805 Kec. Cariu Kab. Bogor

**1.8 Penjadwalan**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Kegiatan** | **Sep** | | | **Okt** | | | | **Nov** | | | | **Des** | | | | **Ket** |
|  | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** |  |
| 1. | Pemilihan judul |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. | Pengajuan Proposal |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. | Konsultasi dengan Dosen |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4. | Pengumpulan data |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5. | Pembuatan Desain Database danTampilan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6. | Masukan Data (data entry) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7. | Pembuatan Desain Web dan Coding |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8. | Uji Coba |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9. | Perbaikan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10. | Pembuatan Laporan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 11. | Presentasi dimuka Penguji |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**1.9 Sistematika Penulisan**

Sistematika pembuatan Aplikasi ini telah dirancang dengan suatu Babtertentu. Berikut penjelasan tentang masing-masing Bab :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam Bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang Masalah, Identifikasi masalah, Maksud dan Tujuan, Batasan Masalah, Sistematika Pembahasan, Model proses Pengembangan Perangkat Lunak, Waktu dan Tempat dan Tinjauan umum.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam Bab ini akan dibahas mengenai tahapan proses pembuatan Aplikasi dan analisa sistem secara umum, dan selain itu juga akan dibahas mengenai teknik yang biasa digunakan dalam proses pembuatan Aplikasi. Pada bab ini berisi tentang teori yang menunjang untuk pembuatan Aplikasi yang akan dibangun.

**BAB III : IMPLEMENTASI PROGRAM**

Membahas tentang perangkat keras *(hardware)* yang dibutuhkan dan perangkat lunak *(Software)* yang meliputi bahasa pemrograman dan algoritma yang digunakan.

**BAB IV : PENUTUP**

Dalam Bab ini akan dijelaskan mengenai beberapa kesimpulan dan saran-saran dari keseluruhan projek tersebut.

**1.10 Daptar Pustaka**

Pressman Roger S, *REKAYASA PERANGKAT LUNAK Pendekan Praktis ( Buku 1 )*, Yogyakarta : Andi, 2002.

Maksum, *Madrasah Sejarah dan perkembangannya*, Jakarta : Logos wacana ilmu, 1999.

[http://blogger-sharearea.blogspot.com/2013/11/metode prototyping-dalam-pembuatan.html](http://blogger-sharearea.blogspot.com/2013/11/metode%20prototyping-dalam-pembuatan.html) (5 September 2015)

<http://ahmed-tarmidzi.blogspot.com/2011/12/konsep->manajemen-tabungan-ponpes-daarul.html (5 September 2015)